Утверждаю

Заведующий кафедрой дизайна и моды

\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Н.А. Абрамович

«05» февраля 2024

**ТЕМАТИКА КУРСОВОГО ПРОЕКТИРОВАНИЯ**

Факультет дизайна, группа **2Дзв-4**

Кафедра дизайна и моды

Дисциплина **«Теория и методология дизайна»**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № п/п | ФИО обучающегося | Тема курсового проектирования | Должность, ФИО руководителя |
| 1 | Балаханова Д.Д. | Анализ дизайна персонажей и окружения в мультсериалах | доц. Самутина Н.Н. |
| 2 | Барташевич А.П. | Анализ персонажей и 3D визуализации в компьютерных играх | доц. Самутина Н.Н. |
| 3 | Белькевич Д.С. | Анализ виртуального дизайна в играх RPG | доц. Самутина Н.Н. |
| 4 | Бохан А.Д. | Анализ особенностей дизайна шутеров от первого лица | доц. Самутина Н.Н. |
| 5 | Валько К.Е. | Анализ фирменного стиля компаний интернет-индустрии | доц. Самутина Н.Н. |
| 6 | Воробьева П.М. | Анализ видеоигр в стиле Dark-fantasy | доц. Самутина Н.Н. |
| 7 | Горбунова Е.Е. | Анализ эволюции спецэффектов в фильмах | доц. Самутина Н.Н. |
| 8 | Журавлева К.Д. | Анализ и эволюция дополненной эффекта реальности в книгах | доц. Самутина Н.Н. |
| 9 | Иванова К.В. | Дизайн - проектирование персонажей мультсериалов | доц. Самутина Н.Н. |
| 10 | Иванова П.А. | Анализ дизайна персонажей и спецэффектов в полнометражных мультсериалах | доц. Самутина Н.Н. |
| 11 | Киселева С.А. | Анализ элементов дизайна в серии игр «Fallout» | доц. Самутина Н.Н. |
| 12 | Кожедуб А.А. | Эволюция дизайна персонажей мультсериалов в 2D графике | доц. Самутина Н.Н. |
| 13 | Макаренко Д.С. | Анализ стадий разработки персонажей видеоигр | доц. Самутина Н.Н. |
| 14 | Малашенко И.А. | Анализ интерфейсов компьютерных игр | доц. Самутина Н.Н. |
| 15 | Москалева А.В. | Анализ инструментов искусственного интеллекта в разработке мобильных приложений | доц. Самутина Н.Н. |
| 16 | Никитина А.А. | Сравнительный анализ стилей комиксов разных стран | доц. Самутина Н.Н. |
| 17 | Прудникович А.В. | Анализ 3D-скульптинга в анимации и геймдизайне | доц. Самутина Н.Н. |
| 18 | Санковская С.А. | Анализ визуального интерфейса игроков и виртуального игрового пространства в играх жанра RPG | доц. Самутина Н.Н. |
| 19 | Семашко О.В. | Анализ Cutscene в видеоиграх | доц. Самутина Н.Н. |
| 20 | Сидоренко М.В. | Эволюция визуала в музыкальных обложках и видеоклипах | доц. Самутина Н.Н. |
| 21 | Тыбербай Д.В. | Анализ дизайна персонажей в аниме-сериалах жанра махо-сёдзе | доц. Самутина Н.Н. |
| 22 | Хадюня Н.А. | Проблема иммерсивности в игровом дизайне | доц. Самутина Н.Н. |
| 23 | Халитова Д.Р. | Анализ дизайна и особенностей стилизации персонажей компьютерных игр | доц. Самутина Н.Н. |
| 24 | Шандрик Д.А. | Специфика и особенности тенденций формирования среды виртуальной реальности | доц. Самутина Н.Н. |
| 25 | Якушев Н.В. | Создание и поведение персонажей противников в видеоиграх | доц. Самутина Н.Н. |

Состав комиссии по приему защиты курсовой работы:

Доц. Самутина Н.Н.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Доц. Малин А.Г.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Тематика курсового проектирования и состав комиссии утверждены на заседании кафедры (протокол № 7 от 16.01.2024)