



МІНІСТЭРСТВА АДУКАЦЫІ
РЭСПУБЛІКІ БЕЛАРУСЬ
УСТАНОВА АДУКАЦЫІ
«ВІЦЕБСКІ ДЗЯРЖАЎНЫ
ТЭХНАЛАГІЧНЫ ЎНІВЕРСІТЭТ»

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ
РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ
УЧРЕЖДЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ
«ВИТЕБСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

ЗАГАД

ПРИКАЗ

14.01.2026 № 15-н

г. Віцебск

г. Витебск

Об утверждении тем дипломных
проектов

На основании решения кафедры дизайна и моды и по представлению
декана факультета дизайна

ПРИКАЗЫВАЮ:

Утвердить нижеперечисленным студентам группы 5Дзв-3 факультета
дизайна специальности 1-19 01 01-06 «Дизайн (виртуальной среды)» следующие
темы и руководителей дипломных проектов:

№ п/п	Ф.И.О. обучающегося	Название темы дипломного проекта	База дипломного проектирования	Ф.И.О. руководителя, должность, ученая степень и звание
	1	2	3	4
1	Байкова Дарья Викторовна	Разработка авторской графики для интерактивного визуального сопровождения литературного произведения Яна Борщевского «Шляхціц Завальня, або Беларусь у фантастычных апавяданнях»	ООО «Слэмсофт» г.Минск	доц. Абрамович Н.А.
2	Бекишева Анна Андреевна	Разработка авторской нейросетевой технологии генерации визуального контента и проектирование интерфейса взаимодействия (UX/UI)	ООО «Элит Лайф» г. Орша, Витебская обл.	доц. Абрамович Н.А.

3	Бобрович Дарья Андреевна	Разработка развивающей игры для детей школьного возраста	ОАО «Красный пиццевик» Могилевская обл., г. Бобруйск	доц. Ушкина И.М.
4	Волкова Каролина Антоновна	Кинетический постер как форма художественной интерпретации социально-психологических дисфункций в условиях современного общества	ООО «Креативное агентство Муравьева» г. Минск	доц. Абрамович Н.А.
5	Гуркова Екатерина Викторовна	Разработка мобильного приложения для курсов барберов	ООО «Элит Лайф» г. Орша, Витебская обл.	доц. Попова А.В.
6	Касьянова Елизавета Андреевна	Интеграция дополненной реальности (AR) в печатные издания	УК «ВОК музей» г. Витебск	доц. Онуфриенко С.Г.
7	Качан Мария Сергеевна	Проектирование детской развивающей игры для смартфонов, основанной на сюжете русской народной сказки	УП «Информационно-вычислительный центр Министерства финансов РБ» г. Минск	доц. Попова А.В.
8	Князева Алина Андреевна	Визуализация медицинских технологий в формате трёхмерной анимации	ООО «Фабрика инноваций и решений» г. Витебск	доц. Ушкина И.М.
9	Маслакова Наталья Владимировна	Исследование 3D-технологий визуализации животных-персонажей: создание пресетов освещения и материалов	УК «ВОК музей» г. Витебск	доц. Ушкина И.М.
10	Маханова Дарья Глебовна	Проектирование пользовательского интерфейса и концепции взаимодействия для единой цифровой медицинской платформы на примере системы государственного здравоохранения	ООО «АндерсенБел» г. Минск	доц. Абрамович Н.А.

11	Михайлов Илья Сергеевич	Разработка методов адаптации настольно-ролевой игры для виртуальной среды	ООО «МРКМ ЗАПАД» г. Могилев	доц. Попова А.В.
12	Михайлова Алина Максимовна	Разработка информационной платформы для коммуникации волонтеров и благотворительных организаций	ООО «Дим-Тим» г. Витебск	доц. Ушкина И.М.
13	Сарнацкая Дина Вадимовна	Разработка информационной платформы для коммуникаций и взаимодействия молодежной целевой аудитории	ООО «Дим-Тим» г. Витебск	доц. Абрамович Н.А.
14	Тельнова Александра Алексеевна	Этно-новелла как форма визуального исследования культурных кодов	ООО «Дим-Тим» г. Витебск	доц. Абрамович Н.А.
15	Терентьев Назар Андреевич	Разработка трейлера <i>RPG</i> игры с использованием анимации механических средств и приспособлений	ООО «Фабрика игр» г. Витебск	доц. Онуфриенко С.Г.
16	Фригин Антон Олегович	Разработка визуального концепта игры в жанре <i>Dungeon Crawler</i>	ООО «МРКМ ЗАПАД» г. Могилев	доц. Попова А.В.
17	Ходосов Макар Сергеевич	Разработка визуальной айдентики для предприятия с цифровыми средствами презентации	ЗАО «Отель «Эридан» г. Витебск	доц. Ушкина И.М.
18	Черкашина Елизавета Андреевна	Разработка стратегии и визуального контента благотворительной акции, направленной на сохранение краснокнижных растений	ООО «Дим-Тим» г. Витебск	доц. Ушкина И.М.
19	Штейн София Олеговна	Создание анимационного превью к авторской игре	ООО «ХУМО» г. Жлобин	доц. Онуфриенко С.Г.

20	Цыганок Анастасия Сергеевна	Визуальная коммуникация как инструмент продвижения на примере бренда «Красный пищевик»	ОАО «Красный пищевик» Могилевская обл., г. Бобруйск	доц. Ушкина И.М.
----	-----------------------------------	---	--	------------------

Оснoвание: протокол заседания кафедры дизайна и моды № 4 от 03.12.2025 г.
(хранится на кафедре)

Ректор университета



А.А. Кузнецов

Первый проректор


В.А. Жизневский
13.01. 2026

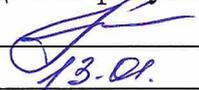
Проректор по учебной работе


И.А. Петюль
13.01. 2026

И.о. проректора по научной работе


В.А. Сажин
13.01. 2026

Декан факультета дизайна


Н.С. Акиндинова
13.01. 2026